



Nadistraße 3
Dachauer Straße 98

Sonderpädagogisches Förderzentrum München Mitte 1

80809 München (089) 35 75 76 - 41 e-mail: sfz-muenchen-mitte1@muenchen.de
80335 München (089) 1 21 16 39 - 31 www.sfz-muenchen-mitte1.musin.de

Mathematik	Schulhausinternes Curriculum
Lernbereich 4: Daten und Zufall 4.2 Zufallsexperimente durchführen und Wahrscheinlichkeiten vergleichen	4. Klasse

Lernbereich 4: Daten und Zufall

Fachkompetenzen (aus dem LehrplanPlus Grundschule)

Die Schüler und Schülerinnen

- schätzen zu einfachen Zufallsexperimenten Gewinnchancen ein (z.B. Drehen eines Glücksrads, Würfelexperimente), vergleichen ihre Ergebnisse und überprüfen handelnd ihre Vorhersagen (1)
- variieren die Bedingungen für einfache Zufallsexperimente systematisch (z.B. Anzahl oder Farbe der Kugeln in einem Säckchen) und vergleichen und bewerten die Ergebnisse zu den Experimenten, die bei unterschiedlichen Bedingungen durchgeführt wurden (2)

Methodenkompetenzen (aus dem Rahmenlehrplan Förderschwerpunkt Lernen)

Methoden der Erkenntnisgewinnung

- *sich auf Forscheraufgaben und das Nachdenken über Sachprobleme einlassen und dazu strukturierende Aussagen treffen (M1)*

Methoden der Kommunikation

- *mathematische Fachbegriffe und Zeichen verstehen und im richtigen Zusammenhang sachgerecht einsetzen (M2)*
- *Beobachtungen und mathematische Zusammenhänge beschreiben, eigene Vorgehensweisen verständlich wiedergeben, begründen und anderen präsentieren (M3)*

Methoden der Reflexion und der Bewertung

- *verschiedene Lösungswege und Ergebnisse miteinander vergleichen, kritisch überprüfen und bewerten (M4)*

Inhalte und Umsetzung nach dem Grundschul Lehrplan Plus	Inhalte und Möglichkeiten zur Umsetzung nach dem Rahmenlehrplan Lernen	Dokumentation
<ul style="list-style-type: none"> - verschiedene Aussagen in die Kategorien "sicher, wahrscheinlich - unwahrscheinlich, möglich - unmöglich" einordnen - Glücksräder anhand Gewinnwahrscheinlichkeit bewerten - Gewinnwahrscheinlichkeiten an Glücksrädern darstellen (1) 	<ul style="list-style-type: none"> - verschiedene Aussagen in die Kategorien "sicher, wahrscheinlich - unwahrscheinlich, möglich - unmöglich" einordnen - Glücksräder anhand Gewinnwahrscheinlichkeit bewerten 	
<ul style="list-style-type: none"> - Zufallsexperiment "Münzwurf" (mit einer und mit zwei Münzen, unterschiedliche Gesamtzahl an Würfeln) durchführen und die Ergebnisse in einer Strichliste notieren - die absolute Häufigkeit der Ergebnisse angeben (2) 	<ul style="list-style-type: none"> - Zufallsexperiment "Münzwurf" durchführen und die Ergebnisse in einer Strichliste notieren 	
<ul style="list-style-type: none"> - Kombinatorik: verschiedene Ziehungsmöglichkeiten (z.B. Lotto) überlegen und in einem Baumdiagramm darstellen (2) 	<ul style="list-style-type: none"> - Kombinatorik: verschiedene Würfelmöglichkeiten (z.B. 2 Würfel) überlegen und in einem Baumdiagramm darstellen 	